

No.	第 12 回 全日本小中学生ロボット選手権 FAQ (小学生部門) H30.11.26 現在	
1	ゴールエリアにロボットは侵入 <small>しんにゆう</small> しても構 <small>かま</small> わないですか？	ロボットはゴールエリアに侵入しても構いません。
2	キューブにロボットが触 <small>ふ</small> れている状態 <small>じょうたい</small> でもそのキューブは得点 <small>とくてん</small> になりますか？	キューブにロボットが触れていても、②勝敗 <small>しょうはい</small> 2) のとおり、競技終了時 <small>きょうぎしゅうりょうじ</small> 、得点キューブが得点エリアまたはゴールエリアに完全 <small>かんぜん</small> に入っていれば得点となります。
3	A2.に「キューブにロボットが触れていても、②勝敗2) のとおり、競技終了時、得点キューブが得点エリアまたはゴールエリアに完全に入っていれば得点となります。」とありますが、ロボットのアーム等 <small>とう</small> でキューブを持ち上げた状態でも得点になりますか。	ロボットのアーム等でキューブを持ち上げた状態でも、得点キューブが得点エリアまたはゴールエリアに完全に入っていれば得点とします。
4	ロボットがキューブを審判 <small>しんぱん</small> に見えないようにおあって得点エリア・ゴールエリアに運 <small>はこ</small> んだ場合 <small>ばあい</small> でも得点となりますか。	キューブが審判から見えない場合は得点とはなりません。審判が、キューブが得点エリア・ゴールエリアに完全に入っていることを確認 <small>かくにん</small> できるようにしてください。
5	ロボットにキューブが乗 <small>の</small> った状態で得点エリアまたはゴールエリアに運んだ場合、得点となりますか。	ロボットにキューブが乗った状態でも、キューブが得点エリアまたはゴールエリアを完全 <small>こ</small> に越えていれば得点となります。
6	小学生用のロボットで、コードを固定 <small>こてい</small> する支柱 <small>しちゅう</small> を取り外 <small>と</small> してもよいと書 <small>か</small> かれているが、支柱の上側 <small>うえがわ</small> の一部 <small>いちぶ</small> をカットすることは認め <small>みと</small> られますか？	3.ロボット② <small>きさい</small> に記載のように、コードを固定する支柱はすべて取り外すことはできます。しかし、3.ロボット③に「もともとある部品をけずる、切り取るなどして形 <small>か</small> を変えることはできま

	<p>また、上側をカットして、ストロー等^{など}で支柱を延長^{えんちよう}することは認められますか？</p>	<p>せん。」とありますので、一部のみをカットすることはできません。</p>
7	<p>小学生用のロボットの足の白いスポンジを固定しているネジを、別の長いネジ^{こうかん}に交換^{こうかん}することは認められますか？</p>	<p>3.ロボット③の記載のあるとおり、もとからあ^{ぶひん}る部品を交換することはできません。</p>
8	<p>コントローラーの改造^{かいぞう}はできませんとか書いてありますが、3Vの電圧^{でんあつ}を昇^{しょう}あつ^{あつ}圧しても良いですか。</p>	<p>3. ロボット③に記載のとおりコントローラーはケーブル長^{およ}の変更及びケーブルの支持^{しじ}部品の追加^{ついかいがい}以外の変更はできません。</p>
9	<p>磁石^{じしゃく}を使用しても良いですか。</p>	<p>磁石の使用自体は問題^{もんだい}ありません。</p>
10	<p>キューブを運ぶということは少なからずキューブ^{じたい}自体にダメージがあると思^{げんけい}いますが、原形^{とど}を留めていれば挟^{はさ}んだりしても大丈夫^{だいじょうぶ}ですか。</p>	<p>挟むことは問題ありませんが、キューブ^{きず}を傷つけることや元の形^{もど}に戻らないよう^{へんけい}な変形をさせることをしてはいけません。</p>
11	<p>キューブが得点エリアまたはゴールエリアに完全に入ったとはどういう状態ですか。</p> <p>キューブの大部分が得点エリアまたはゴールエリアにあっても、キューブの端^{はし}が少しでもブッシュのライン上にかかっていたら得点とならないのですか。</p>	<p>完全に入ったとは得点エリアまたはゴールエリアにキューブ全体が入っている状態です。</p> <p>キューブの端が少しでもブッシュのライン上にあれば、そのブッシュよりスタート^{がわ}エリア側にある得点エリアの得点となります。</p> <p>(例：得点キューブが得点エリア3に入っているが、キューブの端がブッシュ2のライン上にある場合 得点エリア2の得点 5点)</p>

		<p>得点エリア1の場合はブッシュではなく、^{だんさ}段差ですが、考え方は同じです。キューブの端が少しでも段差上にあれば、得点となりません。</p>
12	<p>^{げんてん}減点キューブについてもFAQ11にあるように、完全にゴールエリアに入った状態にならないと減点とはならないのですか。</p>	<p>減点キューブについてもゴールエリアに完全に入らないと減点とはなりません。</p> <p>キューブの端が少しでもブッシュ3上にあれば減点とはなりません。</p>
13	<p>^{くどう}足（駆動する6本）以外の部分にローラーを付けました。^{ゆか}床に^{せつしょく}接触したりしなかったりします。キューブを運ぶためのローラーなのですが、問題ないでしょうか。</p>	<p>3.ロボット③のとおり、「^{しゃりん}足回りは車輪やクローラーによる駆動は認めません」なので、それ以外の部分でローラーを使用することは問題ありません。</p>
14	<p>3.ロボット③に「もとからある部品を交換することはできません。」とあるのですが、6本足の前足と後足、あるいは真ん中の足^かを入れ替えるなどはいないのでしょうか？</p>	<p>同じパーツを使う前足と後足は入れ替えても構いませんが、^{こと}パーツが異なる真ん中の足は入れ替えることはできません。</p>
15	<p>ロボットの^{ぶんり}分離は^{いはん}違反ですか？</p>	<p>分離は違反ではありません。分離物が^{はんてい}審判の判定に影響しないよう工夫してください。</p>
16	<p>ロボットにLEDを付けて^{そうしょく}装飾したのですが、LED^{てんとう}点灯用に、^わ輪ゴム等でモバイルバッテリーをコントローラに取り付けてもいいでしょうか？</p>	<p>ロボットにLEDを付けることは問題ありませんが、モバイルバッテリーを使用することはできません。使用できるのは市販の^{しはん たん がた}単3型（1.5V）電池2本のみであり、LEDを点灯させるのであればこの2本で行ってください。</p>

17	<p>ロボットに装飾するLEDの発光のため、コントローラーからの途中の配線から配線を持って行き、点灯させてもいいでしょうか？</p>	<p>コントローラーから出ている電気コードの途中に、配線を追加してLEDを点灯させることは問題ありません。</p>
18	<p>コントローラー側から支持棒を取り付けようと思うのですが、支持棒の長さの規定はありますか？</p> <p>また、コントローラーの配線の延長について長さの規定はありますか？</p>	<p>支持棒の長さ、コントローラーの配線の延長による長さの規定はありません。</p>
19	<p>前回大会まで配布されていたロボットの足の大きさが真ん中だけ大きかったのですが、今回配布されたロボットは6つとも同じ大きさになっています。どちらのロボットでも使用することが可能なのでしょうか？</p>	<p>どちらのロボットでも使用することが可能です。足の大きさは原則同じ大きさですが、キットにより若干のバラツキがあります。前回大会までに配布されていたロボットであれば、バラツキの範囲内なので、使用しても問題ありません。</p>
20	<p>ロボットの足を長くすることはできますか？</p>	<p>3.ロボット③および⑤に違反しなければ、足を長くすることは問題ありません。</p>
21	<p>ロボットのコードが少し引っかかってしまった時など、コードを持ってコードの引っかかりをほどいてもいいですか？</p>	<p>コードに触ることは反則ではありませんが、コードに触ることでロボットが動いてしまったら反則になります。</p> <p>2.ルール④反則・失格 1)に記載の通り、減点(-1点)になります。</p> <p>さらに、得点キューブも動いた場合はスタート時の位置に審判が移動させます。</p> <p>コードがからまった場合は、リトライをすることでロボットに触ることができ、反則とはなりません。</p>

22	<p>競技中に、ロボットの部品等がコート上に落下することがありますが、部品等の落下及び放置は、違反や減点の対象になりますか。</p>	<p>自コートでの部品の落下及び放置は違反や減点の対象とはなりません、できるだけ落下等がないよう調整をお願いします。なお、相手コート上への部品等の落下は違反の対象となります。</p>
23	<p>ミッションコンプリートが同時に起こった場合の判定はどのようにになりますか？</p>	<p>得点キューブはゴールにあるので延長戦は行わず、減点キューブがゴールエリアにより遠い方を勝ちとします。</p>
24	<p>予選の時はスタンバイ時からコントローラーを持っていても問題ありませんでしたが、本戦でも大丈夫でしょうか？</p>	<p>スタンバイ時からコントローラーを持っていても問題ありません。</p>
25	<p>立つ位置に決まりはありますか？</p>	<p>自コート側の周りであれば、どの位置に立っても構いません。</p>
26	<p>セッティングの時間制限はありますか？</p>	<p>セッティングの時間制限は設けておりません。両チームのロボットのセットが完了したことを審判が確認したのちに競技を開始します。 ただし、多くの試合を行います都合上、速やかにセットしていただくようご協力をお願いします。</p>